



Am **Montag**, den **23.12.2019**

Sporthalle Heeren (Heerener Straße 205 – 59174 Kamen-Heeren)

Beginn: **10:00** Uhr Spielzeit: **1 x 10:00** min Pause: **02:00** min

I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	
1.	BSV Heeren
2.	Westfalia Wickede
3.	FC Brünninghausen
4.	SV Hüsten 09

Gruppe B	
1.	Westf. Wethmar
2.	JSG Hellweg/Unna
3.	VfB Waltrop
4.	FC Borussia Dröschede 1

Gruppe C	
1.	VfB Habinghorst
2.	FC Borussia Dröschede 2
3.	VfK Nordbögge
4.	BW Alstedde

II. Spielplan Vorrunde

Nr.	Grp.	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis
1	A	10:00	BSV Heeren	- Westfalia Wickede	:
2	A	10:12	FC Brünninghausen	- SV Hüsten 09	:
3	B	10:24	Westf. Wethmar	- JSG Hellweg/Unna	:
4	B	10:36	VfB Waltrop	- FC Borussia Dröschede 1	:
5	C	10:48	VfB Habinghorst	- FC Borussia Dröschede 2	:
6	C	11:00	VfK Nordbögge	- BW Alstedde	:
7	A	11:12	SV Hüsten 09	- BSV Heeren	:
8	A	11:24	Westfalia Wickede	- FC Brünninghausen	:
9	B	11:36	FC Borussia Dröschede 1	- Westf. Wethmar	:
10	B	11:48	JSG Hellweg/Unna	- VfB Waltrop	:
11	C	12:00	BW Alstedde	- VfB Habinghorst	:
12	C	12:12	FC Borussia Dröschede 2	- VfK Nordbögge	:
13	A	12:24	BSV Heeren	- FC Brünninghausen	:
14	A	12:36	Westfalia Wickede	- SV Hüsten 09	:
15	B	12:48	Westf. Wethmar	- VfB Waltrop	:
16	B	13:00	JSG Hellweg/Unna	- FC Borussia Dröschede 1	:
17	C	13:12	VfB Habinghorst	- VfK Nordbögge	:
18	C	13:24	FC Borussia Dröschede 2	- BW Alstedde	:

BSV Heeren 09/24

III. Abschlußtabellen Vorrunde

Gruppe A		Pkt.	Tore	Diff.
1.			:	
2.			:	
3.			:	
4.			:	

Gruppe B		Pkt.	Tore	Diff.
1.			:	
2.			:	
3.			:	
4.			:	

Gruppe C		Pkt.	Tore	Diff.
1.			:	
2.			:	
3.			:	
4.			:	

V. Endrunde

Beginn: 13:40 Uhr Spielzeit: 1 x 10:00 min Pause: 02:00 min

Nr.	Beginn	1. Halbfinale		Ergebnis
23	13:40	-		:
		1. Gruppe A	1. Gruppe B	

Nr.	Beginn	2. Halbfinale		Ergebnis
24	13:52	-		:
		1. Gruppe C	Bester Gruppenzweiter	

Nr.	Beginn	Spiel um Platz 3 und 4		Ergebnis
25	14:04	-		:
		Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	

Nr.	Beginn	Endspiel		Ergebnis
26	14:16	-		:
		Sieger Halbfinale 1	Sieger Halbfinale 2	

VI. Platzierungen

1.	
2.	
3.	
4.	